



Oświadczam, że treść mapy, na której wykonano niniejszy projekt jest zgodna z treścią oryginału mapy, do celów projektu i ewentualnych zawiadaniom pod nr GN.P116442.3.434.2020, przyjętej do zasobów 2020.05.05, sporządzonej przez uprawnionego geodęz. mgr inż. K. Grzybowską

mgr inż. Urszula Cwiłek

Wypośazenie terenu

- 1 Rail 25/60 - 2 szt
- 2 Oily Box 13 - 2 szt
- 3 Fun Box type A - 1 szt
- 4 Combination 15 - 1 szt
- 5 Quarter 3 - 1 szt
- 6 Spine-Ramp - 1 szt
- 7 Double Quarter-Pipe - 1 szt
- 8 Fun-Ramp basic model - 1 szt

- A lawka bez oparcia
- B kosz na odpady

<p>Legenda</p> <ul style="list-style-type: none"> nawierzchnia betonowa w kolorze szarym - 560 m² nawierzchnia trawiasta - 343 m² obrzeża betonowe 100x20x6 cm drewna projektowane - dąb szypułkowy "Fastigiatum" - 3 szt. 	
<p>Tytuł opracowania</p> <p>Projekt budowy skateparku przy ul. Pałki w Płoczowie</p>	
<p>Investor:</p> <p>Urząd Gminy w Płoczowie ul. Swiata 10, 28-400 Płoczów</p>	<p>Obiekt:</p> <p>Płoczów, ul. Pałki dz. nr ew. 26/21 obręb 12</p>
<p>Projektant:</p> <p>LandAR ul. Brzyska 10a/57 03-546 Warszawa</p>	<p>Tytuł rysunku:</p> <p>Projekt zagospodarowania terenu</p>
<p>Zespół projektowy:</p> <p>architektura krajobrazu: mgr inż. arch. Inga Urszula Cwiłek mgr inż. arch. Krzysztof Buklewicz</p>	<p>Numer rysunku:</p> <p>A-2</p>
<p>Skala:</p> <p>1:250</p>	<p>Data:</p> <p>kwiecień 2020</p>